




INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE VIDEOJOCs AMB UNITY



Carrer Migdia, 31 · Oficina 1r B · 08720 Vilafranca del Penedès

 645 627 627  931 406 772  hola@meskelleure.cat



www.meskelleure.cat

Unity és una eina de creació de videojocs semiprofessional molt present i utilitzada en la indústria dels videojocs. Es treballa amb la seva interfície i les seves funcionalitats, introduint-nos en el món de la programació, on es veuen diferents funcions senzilles del llenguatge de programació C#, un dels més utilitzats pel que fa a la creació de videojocs.

A través d'aquesta eina, s'estudien i es posen en pràctica diferents conceptes de la física, com ara la gravetat, el fregament, les col·lisions i com detectar-les. També de les matemàtiques, a través de vectors tridimensionals, moviments, rotacions i escalabilitat en 3D.

Pel que fa a la vessant més artística, ens introduïrem a la creació d'escenaris propis, creant-ne terrenys amb edificis, objectes amb diferents textures, il·luminació personalitzada, i animant aquells objectes o personatges per donar-los un toc més personal i realista.

QUÈ ES TREBALLARÀ?

Desenvolupar jocs a Unity és conèixer els principis del disseny dels teus propis jocs utilitzant el llenguatge C# i el motor Unity. Gràcies a això, podem crear jocs basats en mecàniques similars a League of Legends, Cyberpunk, Counter Strike i molts, molts d'altres.

CONCEPTES CLAU

- Programació amb llenguatge C#
- Treballar amb una de les plataformes més reconegudes.
- Aprendre de forma divertida.

OBJECTIUS

- Aprendre conceptes bàsics de la programació amb C#
- Dissenyar un videojoc de forma gràfica.
- Introducció a la programació a nivell professional.



DURADA DE LA CÀPSULA

1 sessió

DURADA DE LA SESSIÓ

2 hores

MATERIALS NECESSARIS PER AL DESENVOLUPAMENT

Cadires	SI
Taules	SI
Ordinadors amb windows	SI
Projector	SI

En cas de no tenir, pissarra, projector o pantalla +klleure la proporcionarà.