




INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE VIDEOJOCS AMB SCRATCH



Carrer Migdia, 31 · Oficina 1r B · 08720 Vilafranca del Penedès

 645 627 627  931 406 772  hola@meskelleure.cat



www.meskelleure.cat

Scratch és un entorn de programació visual i multimèdia, destinat a la realització i la difusió de seqüències animades i l'aprenentatge de la programació.

Ofereix una interfície intuïtiva i molt fàcil de comprendre, que els alumnes utilitzaran per crear els seus propis projectes, aprenent molt sobre la seva concepció.

Partint d'una idea, s'ha de crear el prototip funcional, és a dir, un model, i aportar i experimentar les solucions que es considerin. Quan no funcioni s'haurà de tornar enrere i corregir.

Per una banda tenim una sèrie d'objectes o *sprites* (en la nomenclatura que utilitza de Scratch) i per altra banda una sèrie d'accions i comportaments que podem combinar per aconseguir que els objectes reaccionin a actuïn d'una determinada manera. Una de les coses més interessants de Scratch és que aquestes accions o comportaments tenen forma de puzle i la nostra missió com a programadors serà cuinar aquestes peces per aconseguir una determinada acció o comportament. Així que el programa es converteix en una cosa semblant a resoldre un puzle, convertint el procés de programar en una cosa semblant a un joc.

QUÈ ES TREBALLARÀ?

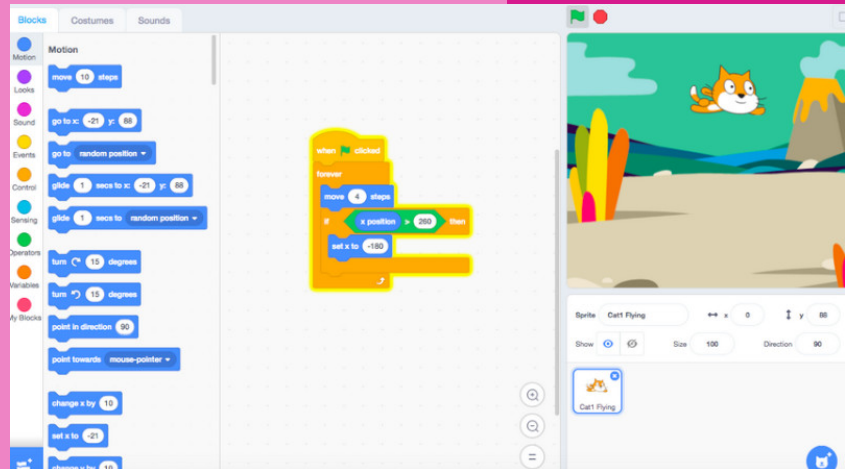
Aprendrem sobre la creació i programació de videojocs de manera diferent i divertida. Scratch ens permet crear jocs de forma fàcil encaixant peces de codi com un puzzle.

CONCEPTES CLAU

- Programació de forma gràfica.
- Videojoc educatiu.
- Creativitat.
- Aprendre de forma divertida.

OBJECTIUS

- Aprendre conceptes bàsics de la programació.
- Dissenyar un videojoc de forma gràfica.
- Millorar la concentració i el raonament lògic.
- Fomentar la creativitat.



DURADA DE LA CÀPSULA

1 sessió

DURADA DE LA SESSIÓ

1.5 hores

MATERIALS NECESSARIS PER AL DESENVOLUPAMENT

Cadires	SI
Taules	SI
Ordinadors amb windows	SI
Projector	SI

En cas de no tenir, pissarra, projector o pantalla +klleure la proporcionarà.